



Guia de Mobilização



Viva seu município
Você nasceu aqui,
não o deixe morrer.

Balanco do Município

- 1 INFORMAR**
como a atual gestão assumiu o Município
- 2 PROPOR**
Ações concretas para os próximos 4 anos
- 3 OUVIR**
Acolher e organizar sugestões

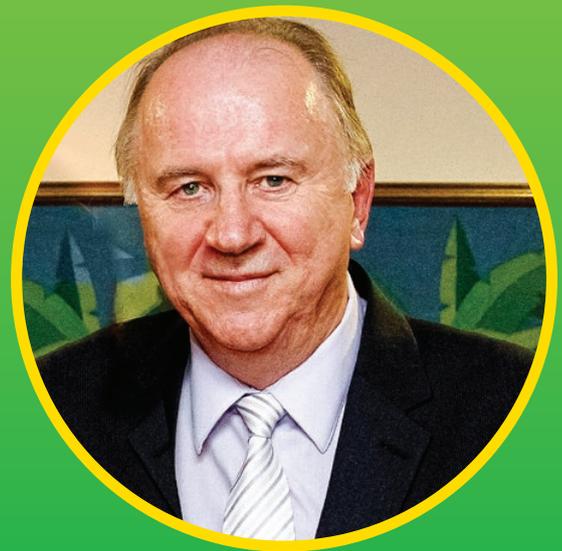


Olá, Municipalista!

Neste guia rápido você encontrará um passo a passo para a realização da mobilização local. Ajustes poderão ser feitos para melhor atender as suas demandas locais, no entanto, aqui apresentamos um caminho seguro a ser seguido.

Paulo Ziulkoski

Presidente da CNM



ATIVIDADES DE PREPARAÇÃO

O RESPONSÁVEL

Designe um responsável para articular as atividades do Viva Seu Município. Centralize as decisões em uma pessoa ou em um pequeno grupo de confiança com capacidade de decisão, gestão e autorização dos pequenos gastos envolvidos com a impressão dos materiais e a disponibilização dos aspectos logístico.



MODELO DE MATERIAIS

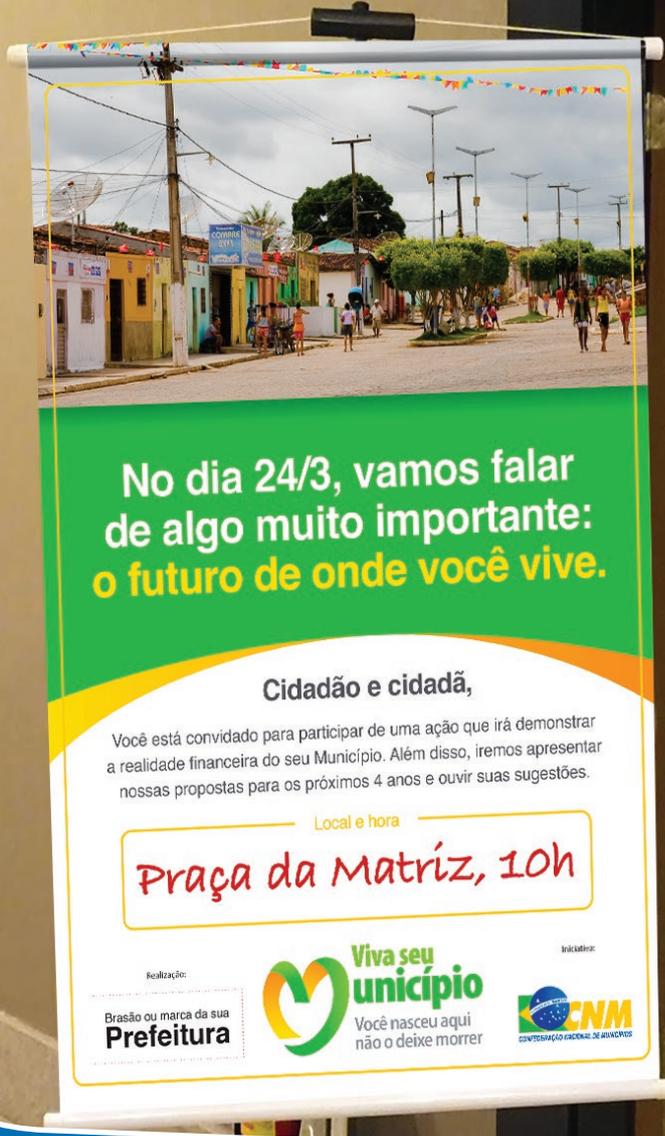
Efetue o *download* de todo material de mobilização da campanha “Viva seu Município” envolvendo, faixas, painéis, estandes de atendimento à população, demais materiais de papelaria e os áudios com as 10 propostas da CNM como pauta prioritária.



PRODUÇÃO DE MATERIAIS

Decida quais materiais serão impressos e qual o período de atividade.

Preencha os dados com as informações do seu município, brasão, horários ajustados para a realidade local e faça a impressão dos banners, faixas e cartazes do material de convocação etc.



O DIA D

Defina o período das atividades, dando especial ênfase para as atividades da semana de 20 a 24 de março de 2017.

Cada município poderá ampliar as atividades por um período maior ou replicar esse modelo de caravanas entre os bairros em diferentes datas para realizar a informação da população sobre a pauta municipalista e a coleta das demandas de cada bairro.



SONORIZAÇÃO

Disponibilize caixas de som para todas as atividades com a população para vinculação dos áudios rápidos com a explicação técnica dos temas reivindicados. A disseminação desses áudios é fundamental para o nivelamento do entendimento entre a população local, a imprensa e todos os demais envolvidos.



PACTUAÇÃO DE PODERES

Pactue com a Câmara de Vereadores a atuação conjunta na execução das atividades do Viva seu Município.

Planeje, se possível, que a passeata saia da prefeitura (ou do local de mobilização escolhido), desfile pelas ruas principais da cidade e passe pela Câmara dos Vereadores, com registro formal das atividades e das demandas levantadas em sessão extraordinária do legislativo.



ROTEIRO

Defina um roteiro prévio da passeada ou carreato que será realizada na semana de 20 a 24 de março de 2017 e comunique as autoridades de trânsito e de segurança pública para que a manifestação seja ordeira e pacífica.



DÊ ASAS PARA O SEU MUNICÍPIO



Anualmente, a CNM participa de dezenas de eventos em todo o país e pretende levar até eles um vídeo clipe do hino nacional com imagens dos Municípios. Por isso, convocamos todos os gestores e gestoras a enviarem belas imagens aéreas de seus Municípios. As imagens serão creditadas por meio de legenda, com nome do Município e estado.

Para enviar suas imagens, sugerimos utilizar discos virtuais gratuitos Google Drive, SendSpace ou Dropbox. Disponibilize seus vídeos por estes sistemas e envie o link para vivaseumunicipio@cnm.org.br.



ATIVIDADES NA SEMANA DE 20 A 24 DE MARÇO

Sugestão de Programação

| | |
|-------|--|
| 7h | Montagem das barracas e deslocamento das equipes técnicas do município para a praça principal, para a prefeitura ou para o local definido como Ponto de Encontro do Viva Seu Município. |
| 8h30 | Início dos áudios nas caixas de som com as explicações técnicas das demandas da CNM. (Altere os áudios com músicas animadas e comece o chamamento da população local). |
| 9h | Início da mobilização local . As equipes técnicas da prefeitura deverão explicar para a população os temas que estão sendo apresentados nos áudios e deverão distribuir e/ou confeccionar as faixas, cartazes e material de divulgação da passeata . (Leve cartolinas, cartazes e materiais para a população se expressar livremente). Registre a população fazendo seus cartazes! |
| 10h30 | Passeata pelas ruas do município. Saiam com o grupo mobilizado pelo roteiro pré-definido. Sugere-se que a passeata / carreata tenha início na prefeitura (ou ponto de encontro), passe pela Câmara dos Vereadores (faça a entrega e leitura completa do material da CNM para registro na Ata da Câmara dos Vereadores). Abra a palavra para posicionamento dos vereadores. |
| | Recomece a passeata rumo ao ponto de encontro para que possa ser dado o início às atividades de levantamento e atendimento das demandas da população. |

| | |
|-------------------------|--|
| 13h | Informe que as 14h30 terá início o atendimento da população sobre as demandas locais. (faça a dispersão para o almoço entre 13h e 14h30). |
| 14h30 às 17h | <p>Atendimento da população nas diferentes barracas com as áreas técnicas. Crie barracas com temas de Educação, Saúde, Limpeza Urbana e etc e, pelo menos uma “ Fale com o Prefeito”. Crie um ato público do prefeito conversando direto com os munícipes e pactuando a resolução compartilhada dos problemas locais. Tente iniciar a atividade com uma entrevista na rádio local ao vivo, com o prefeito chamando a população para participar das atividades do Viva Seu Município.</p> <p>Colha as demandas da população e entregue a cada solicitante uma ficha com o que foi pactuado para a resolução do problema.</p> <p>Faça fotos, áudios, grave entrevistas locais e divulgue durante todo o dia no site da CNM e nos canais de divulgação do município.</p> <p>Fotografe todas as fichas com as demandas da população e faça um relatório com todos os pontos pactuados e faça o fechamento das atividades do Viva Seu Município nesse dia com uma foto oficial segurando a carta PACTO PELO MUNICÍPIO e envie para a CNM. (inclua o prefeito, servidores públicos e a população) (O pacto poderá ser impresso em papel A3 para depois ser enquadrado e deixado no Gabinete do Prefeito)</p> |

Apoio:



Promoção:



Iniciativa:

